VR

1. 목적 및 목표  
- VR 기술을 활용하여 사용자가 더욱 풍부하고 즐겁고 재미있는 경험을 제공하는 것을 목표로 합니다.  
  
2. 사용자 요구사항 분석  
- 사용자가 요구하는 성능과 기능을 확인하고, 가장 적합한 하드웨어 및 소프트웨어를 선택합니다.  
  
3. 데이터베이스 및 네트워크 구조 설계  
- 데이터베이스 구조를 설계하고, 네트워크 구조를 디자인하여 VR 서비스를 제공할 수 있도록 합니다.  
  
4. 하드웨어 및 소프트웨어 개발  
- 하드웨어 및 소프트웨어를 개발하여 VR 기기를 제공할 수 있도록 합니다.  
  
5. 인터페이스 디자인  
- 사용자가 사용하기 쉽고 친숙한 인터페이스를 디자인합니다.  
  
6. 마케팅 및 프로모션  
- VR 서비스를 소개하고, 마케팅 및 프로모션을 수행합니다.  
  
7. 테스트 및 인증  
- 개발한 하드웨어 및 소프트웨어를 실제로 사용하여 테스트하고, 적합한 수준의 인증을 완료합니다.  
  
8. 서비스 제공  
- 사용자가 즐길 수 있는 VR 서비스를 제공합니다.